

	Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Τμήμα Πληροφορικής με Εφαρμογές στη Βιοϊατρική
	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό Ακαδημαϊκό Έτος 2017-2018 http://emarkou.users.uth.gr/greek/teach/progintro Ε. Μάρκου

5η Σειρά Ασκήσεων

Άσκηση 5.

Κάντε τις κατάλληλες τροποποιήσεις στο πρόγραμμα της άσκησης 4 (στη 4^η σειρά ασκήσεων) έτσι ώστε να εκτελούνται επιπλέον οι παρακάτω λειτουργίες:

- Το αποτέλεσμα της πράξης να εμφανίζεται στην οθόνη σε μορφή μεικτού αριθμού με απλοποιημένο το κλάσμα.
- Το πρόγραμμα θα ρωτά το χρήστη αν θέλει να επαναλάβει την διαδικασία (ο χρήστης θα εισάγει έναν χαρακτήρα) και θα τερματίζει μόνο αν ο χρήστης εισάγει το χαρακτήρα **n**.

Παράδειγμα 1:

Praxeis klasmatwn.

```
*****
Dvse ton arithmhth tou protou klasmatos: 4
Dvse ton paronomasth tou protou klasmatos: 7
Dvse ton arithmhth tou deuteroi klasmatos: 3
Dvse ton paronomasth tou deuteroi klasmatos: 3
Dvse to symvolo ths arithmhtikhhs praxhs: *
*****
4 3 12 4
- * - = -- = 0 -
7 3 21 7
```

Παράδειγμα 2:

Praxeis klasmatwn.

```
*****
Dvse ton arithmhth tou protou klasmatos: 7
Dvse ton paronomasth tou protou klasmatos: 4
Dvse ton arithmhth tou deuteroi klasmatos: 8
Dvse ton paronomasth tou deuteroi klasmatos: 3
Dvse to symvolo ths arithmhtikhhs praxhs: *
*****
7 8 56 2
- * - = -- = 4 -
4 3 12 3
```

Άσκηση Ε. Εκτελέστε “με το χέρι” το παρακάτω πρόγραμμα:

```
#include <stdio.h>

main()
{
    int m,n;

    m=0; n=0;

    do
    {
        m=m+5;

        if (m>=9) m=m-8;

        n=n+7;

        if (n>=6) n=n-9;

        printf("%d %d\n",m,n);

    } while (m != n);
}
```

Να επιδειχθεί στον υπεύθυνο του εργαστηρίου την εβδομάδα 13/11/2017 – 17/11/2017