

	Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Τμήμα Πληροφορικής με Εφαρμογές στη Βιοϊατρική
	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό Ακαδημαϊκό Έτος 2017-2018 http://emarkou.users.uth.gr/greek/teach/progintro Ε. Μάρκου

4η Σειρά Ασκήσεων

Άσκηση 4.

Κάντε τις κατάλληλες τροποποιήσεις στο πρόγραμμα της άσκησης 3 (στη 3^η σειρά ασκήσεων) έτσι ώστε το αποτέλεσμα της πράξης να εμφανίζεται στην οθόνη σε μορφή μεικτού αριθμού. Φροντίστε ώστε το κλάσμα να εκτυπώνεται σωστά στοιχισμένο όπως στα παραδείγματα. Δηλαδή ο αριθμητής και ο παρονομαστής θα πρέπει να είναι δεξιά στοιχισμένοι και αν κάποιος από αυτούς είναι διψήφιος τότε η γραμμή του κλάσματος θα πρέπει να αποτελείται από 2 χαρακτήρες '-' ενώ σε αντίθετη περίπτωση από έναν.

Παράδειγμα 1:

```
Praxeis klasmatwn.
*****
Dvse ton arithmhth tou protou klasmatos: 4
Dvse ton paronomasth tou protou klasmatos: 7
Dvse ton arithmhth tou deuteroi klasmatos: 3
Dvse ton paronomasth tou deuteroi klasmatos: 3
Dvse to symvolo ths arithmhtikhs praxhs: *
*****
4 3 12 12
- * - = -- = 0 --
7 3 21 21
```

Παράδειγμα 2:

```
Praxeis klasmatwn.
*****
Dvse ton arithmhth tou protou klasmatos: 7
Dvse ton paronomasth tou protou klasmatos: 4
Dvse ton arithmhth tou deuteroi klasmatos: 8
Dvse ton paronomasth tou deuteroi klasmatos: 3
Dvse to symvolo ths arithmhtikhs praxhs: *
*****
7 8 56 8
- * - = -- = 4 --
4 3 12 12
```