

	Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Τμήμα Πληροφορικής με Εφαρμογές στη Βιοϊατρική
	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό Ακαδημαϊκό Έτος 2017-2018 http://emarkou.users.uth.gr/greek/teach/progintro Ε. Μάρκου

2η Σειρά Ασκήσεων

Άσκηση 2.

Το πρόγραμμα που ακολουθεί προσθέτει δύο ακεραίους που εισάγει ο χρήστης με το πληκτρολόγιο και εμφανίζει το άθροισμα τους στην οθόνη.

```

/* Prothesi akeraewn */

#include <stdio.h>

main()
{
  int integer1, integer2, sum;          /* dhlwseis metablhtwn */

  printf("8a kanw prothesi akeraewn\n");
  printf("Dwste ton prwto akeraio\n");
  scanf("%d", &integer1);              /* diabasma toy prwtou akeraiou */
  printf("Dwste ton deytero akeraio\n");
  scanf("%d", &integer2);              /* diabasma toy deyterou akeraiou */
  sum = integer1 + integer2;           /* ypologismos tou athroismatos */
  printf("Sum = %d\n", sum);           /* ektypwsh toy athroismatos */
}

```

Χρησιμοποιώντας το παραπάνω πρόγραμμα ως υπόδειγμα, γράψτε ένα πρόγραμμα που θα κάνει πρόσθεση κλασμάτων. Το πρόγραμμα θα πρέπει να ζητάει από το χρήστη να εισάγει τον αριθμητή και τον παρονομαστή του κάθε κλάσματος. Μετά την εισαγωγή των δεδομένων θα πρέπει να υπολογίζεται το άθροισμα των δύο κλασμάτων και να εμφανίζεται στην οθόνη ως κλάσμα (χωρίς απλοποίηση). Το πρόγραμμα πρέπει να λειτουργεί με διαλογικό τρόπο και να καθοδηγεί τον χρήστη με κατάλληλα μηνύματα στην οθόνη, όπως αυτά που ακολουθούν.

```

Prothesi klasmatwn.

*****
Dvse ton arithmhth tou protou klasmatos: 12
Dvse ton paronomasth tou protou klasmatos: 6
Dvse ton arithmhth tou deuterou klasmatos: 5
Dvse ton paronomasth tou deuterou klasmatos: 10
*****
To athroisma tous einai: 150 / 60

```

Να επιδειχθεί στον υπεύθυνο του εργαστηρίου την εβδομάδα 23/10/2017 – 27/10/2017