

	Πανεπιστήμιο Στερεάς Ελλάδας Τμήμα Πληροφορικής με Εφαρμογές στη Βιοϊατρική
	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό Ακαδημαϊκό Έτος 2011-2012

Ενημερωτικό Φυλλάδιο

Γενικές πληροφορίες

Μάθημα:	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό (1ΚΠ03)
Εξάμηνο:	1ο, (υποχρεωτικό)
Κατανομή ωρών:	3 ώρες θεωρία, 2 ώρες εργαστήριο
Διδάσκων:	Ευριπίδης Μάρκου (emarkou@ucg.gr) (ώρες γραφείου: Τετάρτη 12.00 – 14.00, τηλ: 22310 66718)
Θεωρία:	Παρασκευή 13.00-16.00 Αίθ. 1
Εργαστήριο:	Δευτέρα 09.00-11.00, 13.00-15.00, 15.00-17.00, 17.00-19.00 Εργ. 1
Ιστοσελίδα:	http://users.ucg.gr/~emarkou/greek/teach/progintro

Σκοπός του μαθήματος:

- Εισαγωγή στην πληροφορική
- Εισαγωγή στον προγραμματισμό (με τη γλώσσα C)
- Μεθοδολογία αλγοριθμικής επίλυσης προβλημάτων

Τρόπος βαθμολογίας

Η βαθμολογία για τους σπουδαστές που παίρνουν το μάθημα για πρώτη φορά καθώς και για εκείνους παλαιότερων εξαμήνων που χρωστούν το μάθημα γίνεται ως εξής:

- **6** μονάδες από την τελική εξέταση του μαθήματος
- **2** μονάδες από την πρόοδο (ενδιάμεση εξέταση)
- **3** μονάδες από το εργαστήριο

Για να περάσει κάποιος το μάθημα πρέπει:

- να συγκεντρώσει συνολικά τουλάχιστον **5.0** από τις **11** μονάδες,
ΚΑΙ
- να συγκεντρώσει στην τελική εξέταση τουλάχιστον **2.5** από τις **6** μονάδες,
ΚΑΙ
- να συγκεντρώσει στο εργαστήριο τουλάχιστον **1.5** από τις **3** μονάδες.

Οι σπουδαστές παλαιότερων εξαμήνων που χρωστούν μόνο τη θεωρία ή μόνο το εργαστήριο βαθμολογούνται επίσης με βάση τον παραπάνω αλγόριθμο.

Όλες οι εξετάσεις γίνονται με κλειστά βιβλία και σημειώσεις. Οι σπουδαστές που συμμετέχουν πρέπει να έχουν μαζί τους τη φοιτητική τους ταυτότητα (πάσο) ή άλλο αποδεικτικό ταυτότητας με φωτογραφία.

Εργαστήριο

Το εργαστήριο είναι ο κύριος τρόπος για να μάθει κανείς προγραμματισμό σε υπολογιστή. Λόγω αυτής της ιδιαίτερης φύσης του μαθήματος, η συμμετοχή στο εργαστήριο είναι υποχρεωτική. Το εργαστήριο του μαθήματος γίνεται **2** ώρες την εβδομάδα για κάθε σπουδαστή. Ο αριθμός των σπουδαστών είναι βέβαια μεγάλος για να γίνεται το εργαστήριο ταυτόχρονα για όλους. Γι' αυτό οι σπουδαστές χωρίζονται σε ομάδες εργαστηρίου. Για κάθε ομάδα ορίζεται ημέρα, ώρα και τόπος. Θα υπάρχουν επίσης και ελεύθερες ώρες στο εργαστήριο για την καλύτερη προετοιμασία των ασκήσεων.

Η κατανομή των σπουδαστών σε εργαστηριακές ομάδες για την πρώτη εβδομάδα εργαστηρίου (**10 έως 14-Οκτ-2011**) θα γίνει στο πρώτο μάθημα θεωρίας. Η τελική κατανομή θα ανακοινωθεί μέχρι τις **7-Οκτ-2011**. Σπουδαστές παλαιότερων εξαμήνων που έχουν περάσει το εργαστήριο αλλά επιθυμούν να το επαναλάβουν θα πρέπει να το δηλώσουν στην αντίστοιχη εργαστηριακή ομάδα την εβδομάδα από **17 έως 21-Οκτ-2011** (με την προϋπόθεση ότι υπάρχουν ελεύθερες θέσεις).

Οι φοιτητές έχουν περιθώριο για μία απουσία από το εργαστήριο.

Η πρόσβαση στους υπολογιστές του εργαστηρίου όπου θα γίνονται οι ασκήσεις γίνεται με ένα ζεύγος (*login, password*) το οποίο θα δίνεται σε κάθε φοιτητή στο χώρο του εργαστηρίου. Τα στοιχεία (*login, password*) είναι σημαντικά και προσωπικά. Χωρίς αυτά δεν μπορείτε να δουλέψετε στο εργαστήριο. Να τα έχετε πάντα μαζί σας και μην τα κάνετε γνωστά σε άλλους.

Υπάρχουν δύο τύποι ασκήσεων προς παράδοση:

- Οι προγραμματιστικές ασκήσεις που είναι και οι σημαντικότερες, αριθμούνται (*1,2,3,...*) και σε αυτές πρέπει να σχεδιάσετε, κατασκευάσετε και πληκτρολογήσετε στον υπολογιστή ένα πρόγραμμα σε γλώσσα C που θα εκτελεί τις λειτουργίες που περιγράφονται στην εκφώνηση. Αφού ελέγξετε τη σωστή λειτουργία του προγράμματος, θα πρέπει να το επιδείξετε (το κείμενο σε C και την εκτέλεσή του) στον υπεύθυνο του εργαστηρίου. Εκείνος ελέγχει την ορθότητά του και σας εξετάζει για να επαληθεύσει ότι έχετε κατανοήσει το πρόγραμμα που επιδεικνύετε. **Η βαθμολογία σας σε κάθε άσκηση εξαρτάται από όλη αυτή την διαδικασία και όχι μόνο από την παράδοση του κώδικα.**
- Οι γραπτές ασκήσεις, αριθμούνται με γράμματα (*A,B,Γ,...*) και παραδίδονται στον υπεύθυνο εργαστηρίου, είτε χειρόγραφες είτε εκτυπωμένες.

Οδηγίες για τη σωστή λύση των ασκήσεων δίνονται στο μάθημα, στο εργαστήριο καθώς και από την ιστοσελίδα του μαθήματος. Δώστε σημασία στις οδηγίες. περιέχουν σημαντικές λεπτομέρειες για να λύσετε σωστά τις ασκήσεις και για να μάθετε να προγραμματίζετε σωστά.

Κάθε άσκηση έχει μια τελική ημερομηνία, μετά την οποία δε γίνεται δεκτή η παράδοσή της.